



Bilag 1 Oppdragsbeskrivelse

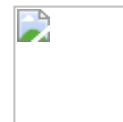


KYSTVERKET



Table of contents

- 1 Bakgrunn og formål for oppdraget
- 2 Spesifikasjoner for modellering og simulatorkjøring
 - 2.1 Terrengmodell
 - 2.1.1 Beskrivelse av utdypingsområder
 - 2.1.2 Beskrivelse av sjømerker
 - 2.2 Skipsmodeller
 - 2.3 Verifisering av modell
 - 2.4 Krav til gjennomføring av simulatorkjøring
 - 2.5 Sluttdokumentasjon
 - 2.6 Organisering/fremdrift



1 Bakgrunn og formål for oppdraget

Kystverket forbereder ett utdypningsprosjekt i området Kragerø. Området skal også nymerkes med nye sjømerker. Gjennomføringen av tiltaket vil øke sikkerheten og fremkommeligheten til og fra havneanleggene i området. Økt sikkerhet oppnås ved å øke fartøyenes manøvreringsrom, og dermed økt sikkerhetsmargin ved at farleden blir bredere, dypere, og med færre kursendringer.

Formålet med denne anskaffelsen er å verifisere at foreslåtte tiltak i farleden er tilstrekkelig for sikker seilas med definerte fartøystyper under gitte forhold.

2 Spesifikasjoner for modellering og simulatorkjøring

Leverandøren skal følge kravene gitt i dette dokumentet og krav som fremkommer i anbudsprosessen.

Stedsangivelse:

Kragerø kommune, Vestfold og Telemark Fylke.

Sjøkart:

Nr 6 Jomfruland - Risør.

Fra:

Sør av Knubbhausen i ca posisjon N58° 47,8' E 009°31,6'

Til:

Destinasjon nr 1 NOKRA-0004 NCC Roads Vallberg i posisjon N 58° 52,83' E 009° 25,33'

Destinasjon nr 2 NOKRA-0001 Strand Havneterminal i posisjon N 58° 53,63' E 009° 22,21'

2.1 Terrengmodell

Skipssimulatoren skal være så realistisk som mulig. Det skal utarbeides en terrengmodell som skal gjenspeile farleden etter tiltak (utdyping og navigasjonsinnretninger). Kystlinjen med nærliggende landareal på begge sider av farleden skal inngå i terrengmodellen. Merkeplanen og utdypningsområdene skal fremkomme korrekt i ECDIS kart.

2.1.1 Beskrivelse av utdypingsområder

Det er fire områder som skal utdypes:

Områdenavn	Bredde [m]	Dybde [m]
Jomfrulandsrevet	170	14,7
Knubbhausen	152,5	14,6
Galeioddbåane	150	11,8
Lovisenbergsundet	104	9,4

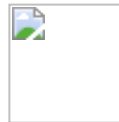
Nye dybdedata for utdypningsområdene leveres i SOSI-Shape format.

2.1.2 Beskrivelse av sjømerker

Sjømerker simuleres iht. prosjektets merkeplan. I tillegg skal det simuleres bruk av sektor PEL istedenfor overett. Informasjon om merkeplaner gis i posisjonskoordinater VGS 84 og i form av illustrasjoner.

2.2 Skipsmodeller

Følgende fartøy skal benyttes i simuleringen:



Bulkskip

Fartøylengde = 150m

Fartøybredde = 25,0m

Dypgående = 10,0m

Eksempelskip M/S Trimnes

Cont / Gen cargo / Pallet carrier

Fartøylengde = 115m

Fartøybredde = 20,0m

Dypgående = 7,5m

Eksempelskip M/V Grinna

Cruiseskip

Fartøylengde = 268m

Fartøybredde = 32,2m

Dypgående = 7,8m

Eksempelskip M/S Sovereign of the Seas

Leverandøren må selv fremskaffe nødvendig skipsinformasjon.

2.3 Verifisering av modell

Verifisering av områdets visuelle gjengivelse med utdypningsområder og sjømerker gjøres ved besøk hos Leverandøren forut for at simulatorkjøring finner sted.

2.4 Krav til gjennomføring av simulatorkjøring

Leverandøren skal tilrettelegge for 15 deltagere ved simulatorkjøringen, ved at det tilrettelegges enten for at samtlige får plass på en fullmission bro eller for visualisering ved bruk av to skipsbroer.

Det skal gjennomføres følgende seilaser:

- Bulkskip på inngående og utgående dagseilas – NCC Roads Vallberg
- Bulkskip på inngående og utgående nattseilas – NCC Roads Vallberg
- Cont / Gen cargo / Pallet carrier på inn og utgående dagseilas – Strand Havneterminal
- Cont / Gen cargo / Pallet carrier på inn og utgående nattseilas – Strand Havneterminal
- Cruiseskip på inn og utgående dagseilas - Kragerø
- Cruiseskip på inn og utgående nattseilas - Kragerø

Etter dette inntil 8 inngående og 8 utgående seilaser med fartøytyper etter brukernes valg under forskjellige vær og siktforhold, herunder simulering av bølger. Under denne delen av simuleringen vil det være aktuelt å justere lyfter, flytte på HIB-er og flytebøye, legge inn nye navigasjonsinstallasjoner, eller flytte og fjerne eksisterende. Det skal settes av tid til å gjøre debrief mellom øktene og tid til å ha lunsjpause. I prisen inngår lunsj for deltagerne. Tid til simulering begrenses oppad til 2 dag a 10 timer, hvorav 8 timer til aktiv simulatorkjøring og 2 timer avsettes til lunsjpause, og debriefer.

Simuleringene skal utføres av erfarne kapteiner og losere. Kystverket vil koordinere dette.

2.5 Sluttdokumentasjon

Leverandøren skal føre møtereferat fra debrief og oppsummering. Disse skal inngå i rapporten. Leverandøren skal utarbeide, sammen med vedlagte plottedata for hver enkelt simulatorkjøring.



2.6 Organisering/fremdrift

Leverandøren skal planlegge og organisere fremdriften på leveransen uten ubegrunnet opphold. Leverandøren skal oppgi tilgjengelig personell/ressurser som vil bli benyttet på prosjektet, samt deres kvalifikasjoner/kompetanse.

Arbeidet skal igangsettes så snart som mulig etter kontraktsinngåelse.